



HANDBOOK

ENCHANTAX 2.0 REELS CHALLENGE

Shaping Fiscal Transformation through Artificial Intelligence and Tax Innovation

Thanks for support



IKANAS STAN

A. Latar Belakang

Pajak merupakan tulang punggung perekonomian negara karena menjadi sumber penerimaan terbesar bagi Anggaran Pendapatan dan Belanja Negara (APBN). Agar mampu menjawab tantangan zaman, sistem perpajakan dituntut untuk terus berinovasi dan beradaptasi dengan perkembangan teknologi yang begitu cepat. Salah satu inovasi penting adalah pemanfaatan artificial intelligence (AI) serta inovasi kebijakan fiskal yang dapat meningkatkan efektivitas pemungutan pajak, memperbaiki layanan publik, dan memperkuat kesadaran wajib pajak.

Namun demikian, persoalan mendasar masih mengemuka, yakni rendahnya tingkat kepatuhan dan kesadaran perpajakan masyarakat Indonesia. Hal ini menimbulkan pertanyaan strategis: jenis inovasi perpajakan seperti apa yang secara kumulatif mampu mendorong kesadaran, kepatuhan, sekaligus memberikan kontribusi nyata bagi transformasi fiskal Indonesia?

Sebagai jawaban atas pertanyaan tersebut, Enchantax Competition hadir sebagai wadah kreativitas dan inovasi bagi mahasiswa serta masyarakat umum untuk mengemas gagasan dan solusi perpajakan dalam bentuk karya yang menarik, komunikatif, dan inspiratif.

PKN STAN melalui Tax Center, dalam menjalankan Tri Dharma Perguruan Tinggi, memiliki komitmen untuk berperan aktif dalam meningkatkan literasi dan edukasi perpajakan kepada masyarakat luas. Berkolaborasi dengan Direktorat Jenderal Pajak (DJP) sebagai otoritas pemungut pajak, Enchantax Competition menghadirkan beberapa cabang lomba seperti Call for Paper, Infografis, dan Reels Challenge, dengan mengangkat tema besar *"Shaping Fiscal Transformation through Artificial Intelligence and Tax Innovation"*.

B. Tujuan

1. Meningkatkan literasi dan pemahaman masyarakat mengenai perpajakan.
2. Memperluas jejaring serta mendorong kolaborasi dengan berbagai kalangan.
3. Menjadi wadah pengembangan bakat, minat, dan kreativitas masyarakat.
4. Menumbuhkan kepedulian serta membangun budaya sadar pajak.
5. Meningkatkan pemahaman dan kesadaran perpajakan di kalangan generasi muda melalui pendekatan yang edukatif, partisipatif, dan kontekstual.
6. Mendorong keterlibatan mahasiswa dan pemuda Indonesia dalam mengkritisi serta memberikan solusi terhadap isu-isu strategis perpajakan nasional.
7. Mengembangkan literasi perpajakan berbasis data, visual, dan digital sebagai sarana penyampaian pesan yang efektif dan menarik.

BUKU PANDUAN ENCHANTAX COMPETITION 2.0

8. Membangun jejaring pemuda sadar pajak dari berbagai daerah di Indonesia guna menciptakan ekosistem edukasi pajak yang kolaboratif dan berkelanjutan.
9. Menjadikan Tax Center PKN STAN sebagai pionir literasi pajak berbasis digital melalui penyelenggaraan kompetisi yang adaptif terhadap perkembangan teknologi

C. Tema

"Shaping Fiscal Transformation through Artificial Intelligence and Tax Innovation"

D. Waktu Pelaksanaan

- Pendaftaran : 01 Oktober – 30 Oktober 2025
- Pengumpulan Karya : 01 Oktober – 30 Oktober 2025
- Penilaian Karya : 31 Oktober – 10 November 2025
- Pengumuman Pemenang : 21 atau 22 November 2025

E. Biaya Pendaftaran

Pendaftaran **tidak dipungut biaya**.

F. Ketentuan Umum

1. Peserta lomba adalah mahasiswa aktif (D-1/D-2/D-3/D-4/S-1)
2. Peserta lomba bersifat individu/tim maksimal 3 (tiga) orang berasal dari satu instansi yang sama
3. Peserta wajib mengikuti akun Instagram @taxcenter_pknstan dan @enchantax.pknstan serta membagikan poster lomba melalui Instagram Story selama 24 jam.
4. Seluruh peserta wajib mengunggah twibbon lomba melalui akun Instagram pribadi. (Twibbon & caption dapat diakses melalui tautan staner.id/twibbonenchantax2025).
5. Seluruh peserta wajib melampirkan scan KTM seluruh anggota
6. Setiap peserta/tim hanya dapat mengirimkan 1 (satu) karya pada masing-masing cabang lomba.
7. Setiap peserta/tim hanya diperbolehkan mendaftar 1 cabang lomba.
8. Karya yang dikirim adalah karya orisinil, belum pernah dipublikasikan, dan/atau diikutsertakan dalam kompetisi manapun dibuktikan dengan melampirkan surat orisinalitas karya yang terlampir dalam <https://linktr.ee/EnchantaxCompetition2.0>
9. Peserta/tim yang tidak mengirimkan karya dianggap mengundurkan diri.
10. Karya yang dikirim akan menjadi hak panitia, dengan tetap mencantumkan nama penulis/pembuat karya jika dipublikasikan.
11. Segala bentuk pelanggaran dan plagiarisme akan diberikan sanksi tegas berupa diskualifikasi.

G. Lomba Reels Challenge

a. Deskripsi Lomba

Reels Challenge adalah kompetisi pembuatan konten video singkat yang kreatif, komunikatif, dan inspiratif. Media ini memungkinkan peserta menyampaikan ide dan pesan melalui narasi visual berdurasi pendek yang sesuai tren digital. Enchantax Reels Challenge menjadi ruang ekspresi generasi muda untuk mengedukasi masyarakat luas mengenai tema *“Shaping Fiscal Transformation through Artificial Intelligence and Tax Innovation”* dengan cara yang ringan, segar, namun tetap bermakna.

b. Mekanisme Pembuatan Reels

1. Durasi video 1–3 menit.
2. Format video vertikal (9:16), resolusi minimal 720p.
3. Video boleh memuat musik/efek suara bebas hak cipta atau menggunakan audio original peserta.
4. Bahasa yang digunakan bebas (Indonesia/Inggris), namun tetap sopan dan komunikatif.
5. Video tidak mengandung unsur SARA, pornografi, kekerasan, dan plagiarisme. Karya bersifat orisinal, belum pernah dipublikasikan atau diikutsertakan pada lomba lain.
6. Video dapat berupa edukasi, storytelling, campaign singkat, atau kreativitas lain selama relevan dengan tema.

c. Mekanisme Pendaftaran dan Pengumpulan Karya Reels

1. Peserta mendaftar melalui tautan <https://staner.id/registrationenchantax2025>.
2. Peserta wajib masuk ke grup WhatsApp (link tersedia di formulir pendaftaran).
3. Karya reels diunggah di akun Instagram pribadi (akun tidak dikunci) dengan menggamit akun @enchantax.pknstan.
4. Caption wajib memuat judul karya, deskripsi singkat, dan tagar #EnchantaxCompetitionPKNSTAN #FiscalTransformationthroughAI.
5. Peserta juga mengunggah file asli (format .mp4) melalui tautan <https://linktr.ee/EnchantaxCompetition2.0>.
6. Format nama file: Reels_Nama Lengkap_Asal Instansi.
Batas pengumpulan karya paling lambat 1 November 2025 pukul 23:59 WIB.

d. Hadiah dan Penghargaan

- Juara I : 1.000.000 + E-Sertifikat
- Juara II : 750.000 + E-Sertifikat
- Juara III : 500.000 + E-Sertifikat
- Seluruh Peserta : Sertifikat Elektronik

BUKU PANDUAN ENCHANTAX COMPETITION 2.0

e. Kriteria Penilaian

NO	INDIKATOR	URAIAN	BOBOT PENILAIAN
1.	Orisinalitas	Video dibuat asli, ide segar, tidak melanggar hak cipta.	20%
2.	Administrasi	Kesesuaian dengan ketentuan durasi, format, resolusi, dan caption.	10%
3.	Substansi	Kesesuaian dengan tema, kekuatan pesan, nilai edukasi/fiskal yang disampaikan	35%
4.	Kreativitas	Estetika, editing, storytelling, daya tarik visual, dan keunikan konsep	35%
Jumlah			100%

CONTACT PERSON :
Boris : 085266956439



ENCHANTAX 2.0

Shaping Fiscal Transformation through Artificial Intelligence and Tax Innovation